

目 次

第1章 3次元CADの概要

1-1	3次元モデル作成の流れ	2
1-2	部品モデリングの流れ	4
1-3	スケッチと投影面	5
1-4	フィーチャーの種類	6
1-5	アセンブリの流れ	8
1-6	図面作成の流れ	10

第2章 基本操作の理解

2-1	起動と終了	12
2-2	画面構成	14
2-3	メニュー操作とタスクパネル	16
2-4	マウス、キーボード操作	17
2-5	ヘッズアップビューツールバーの操作	20
2-6	環境設定	23

第3章 スケッチ操作

3-1	スケッチの開始・終了	27
3-2	エンティティの入力	30
3-3	スケッチ平面の作成・変更	41
3-4	スケッチの編集	43
3-5	寸法の入力	53
3-6	幾何拘束の入力・削除	57
3-7	スケッチの注意点	61
3-8	スケッチ平面の選択	62
3-9	スケッチでの設計意図の考慮	63

第4章 フィーチャー操作

4-1	フィーチャーの開始・終了	65
4-2	フィーチャーの作成	67
4-3	フィーチャーの編集	93

4-4	手順によるモデルの違い	101
4-5	計測機能	104

第5章 アセンブリの操作

5-1	アセンブリの開始	108
5-2	アセンブリの操作	110
5-3	分解図の操作	117
5-4	干渉認識の操作	119

第6章 図面作成の操作

6-1	図面作成の開始	121
6-2	ビューの挿入・配置	122
6-3	寸法の入力	126
6-4	アノテートアイテムの入力	127
6-5	図面の環境設定	130
6-6	モデル変更を図面へ反映	131

第7章 基本フィーチャーを利用したモデリング演習

7-1	押し出しボス/ベースの演習	134
7-2	押し出しカットの演習	138
7-3	回転ボス/ベースの演習	142
7-4	ロフトの演習	145
7-5	スイープの演習	148
7-6	直線パターン・円形パターンの演習	152
7-7	3Dスケッチの演習	157
7-8	サーフェスの演習	159
7-9	アセンブリの演習	161
7-10	図面作成の演習	167

第8章 目的に合わせたモデリング演習

8-1	機械部品のモデリング (1) 固定部品	172
8-2	機械部品のモデリング (2) 軸部品	174
8-3	機械部品のモデリング (3) ガイド部品	176
8-4	機械部品のモデリング (4) カバー部品	179
8-5	機械部品のモデリング (5) 軸受け部品	182
8-6	幾何学形状のモデリング (1) 6面体モデル	185

8-7	幾何学形状のモデリング (2) カットモデル 1	187
8-8	幾何学形状のモデリング (3) カットモデル 2	191
8-9	カップのモデリング	194
8-10	ペルのモデリング	197
8-11	電卓のモデリング	200
8-12	イスのモデリング	204
8-13	ファンのモデリング	211
SolidWorks 認定プログラム.....		218
索引.....		219